**Puntos a considerar en una API**

1. Finalidad de la API (para que se usara, con qué fin y que debe responder).
2. Estructura de la API (para saber que datos debo ingresar que datos acepta, que datos no acepta, como debo consultar al servicio para obtener datos correctos).
3. Tiempo de respuesta (es importante ya que existe secciones de aplicativos que son de alta demanda que, si no tienen un periodo de espera muy largo, interfieren con la experiencia del usuario. Además de mantener un recurso de la base de datos en uso).
4. Data de prueba (es muy importante ya que nos ayuda a poder a manipular los resultados esperados y determinar si el servicio se comporta como se requiere).
5. Ambiente en donde se ejecutará las pruebas (muy importante, ya que las pruebas se deben realizar en un ambiente idéntico al de producción si no la prueba pierde validez).

**Técnicas de prueba**

Las técnicas de prueba utilizadas en este proyecto fueron las siguientes:

Técnicas de prueba de caja negra: Ya que nos dan una entrada de un microservicio y se tuvo que detallar la salida del objeto de prueba, donde no interferimos en su estructura interna. Considerar que se obtuvo un caso de prueba para responder al ejercicio número 1.

Utilizamos segmentaciones de equivalencia para verificar paso a paso, los casos de prueba realizados y un AVL ocupados en la data.

Técnica de prueba basada en la experiencia: Bueno, en su gran mayoría, experiencia en este tipo de prueba no tenia, si un poco de código java y antiguamente utilizando plataformas parecidas a PostMan me ayudaron a orientar. La web y, el apoyo de Gerardo con su experiencia, fueron claves al momento de realizar el desafío. Continuando con el desarrollo forme experiencia que me ayudaron a predecir errores (que ya había obtenido anteriormente)